# （Figure　Hình dạng）

## の（Registration of figure　 Đăng ký số liệu）

したいをする

Create the figure you want to register

Tạo hình muốn đăng ký.

は、から《01》1の 14に、いをけました。

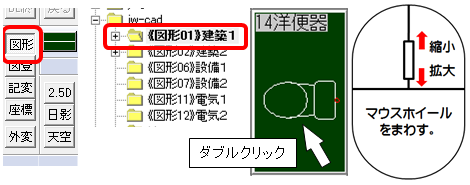
を1/5にして、やってみてください。

This time I will add a hand-washing utensil to the toilet bowl

Lần này tôi sẽ thêm một dụng cụ rửa tay vào bồn cầu

Please draw a scale of 1/5

Vui lòng vẽ tỷ lệ 1/5



。

Completed

Đã hoàn thành



ここでかれたいきをします

Register the shape of the hand-washed toilet drawn here

Đăng ký hình dạng của nhà vệ sinh rửa tay được vẽ ở đây

コマンドをする。→で、したいのをする。

→。

（のときにしやすいにのをえる。）

Select a figure registration command. → Select the range of the figure you want to register → Click control point change

Chọn một lệnh đăng ký hình. → Chọn phạm vi của hình bạn muốn đăng ký → Nhấp vào thay đổi điểm kiểm soát

（Reposition control points to make it easier to insert when drawing）

（Điều khiển vị trí các điểm để dễ chèn hơn khi vẽ）

http://jwcad.eijingu.com/a185.png

Điểm kiểm soát

Control point

Điểm kết thúc khi chọn phạm vi

End point when selecting range

Điểm bắt đầu khi chọn phạm vi

Start point when selecting range

のをえたら、をする。

Press the selection confirmation button after changing the position of the control point

Nhấn nút xác nhận lựa chọn sau khi thay đổi vị trí của điểm tham chiếu



Confirm selection

Xác nhận lựa chọn

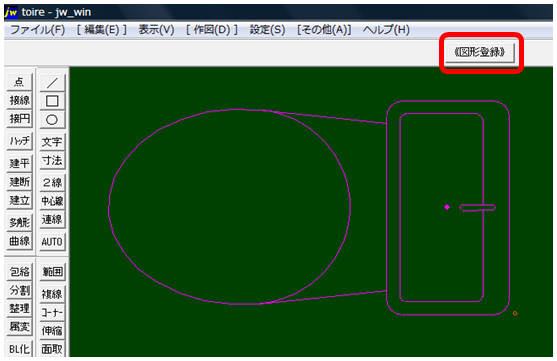
Change control point

Thay đổi điểm kiểm soát

をクリックする。

Click the figure registration button

Nhấn vào đây để đăng ký minh họa



がるのでをするをする。

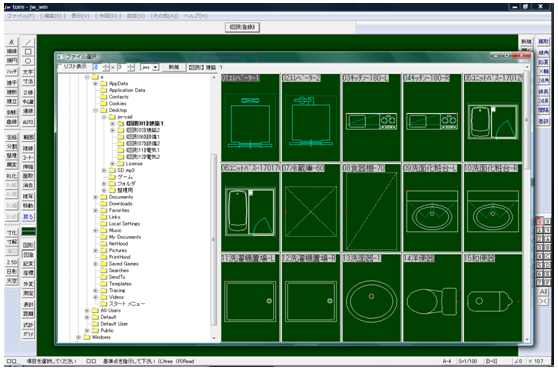
You will be prompted to register a file after selecting a folder

Bạn sẽ được nhắc đăng ký một tập tin sau khi chọn một thư mục

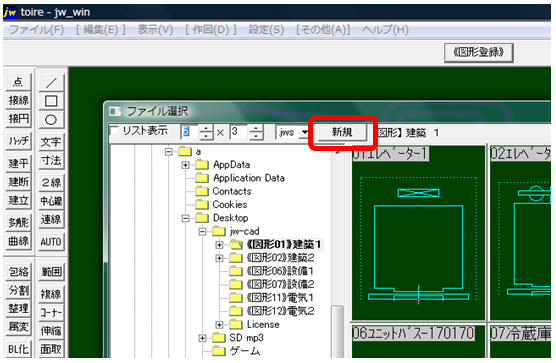
は、《０１》１を選択

This time choose here

Lần này chọn ở đây



をする。（Click New　 Bấm mới）



（）をして、OKで。

Enter registration name and click OK to complete registration

Nhập tên đăng ký và nhấn OK để hoàn tất đăng ký



をしだけえてじでするときは、をしてそののでWすると、きしますかといてきますのでOKを

In case of change the shape slightly and register with the same registered name

“W “click on the registered name in the folder

Khi thay đổi hình dạng một chút và đăng ký với cùng tên đã đăng ký

“W” Nhấp chuột vào tên đã đăng ký trong thư mục

# の（ Insert shape　 Chèn hình）

## の（ Insert shape　 Chèn hình）

ので、したをにする

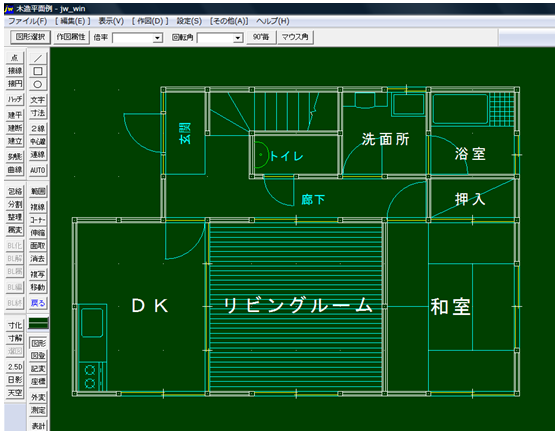
Insert the registered figure into the drawing

Chèn hình đã đăng ký vào bản vẽ

まずしたをしたいをく。

First open the drawing you want to insert the registered figure

Đầu tiên mở bản vẽ bạn muốn chèn hình đã đăng ký



” なし（ＪＷ）”をHPよりする。

Download “なし（ＪＷデータ）” from HP.

Tải xuống bản vẽ từ HP“なし（ＪＷデータ）”

をしてからでをいておく

After expanding the toilet room, draw a center line with the auxiliary line

Sau khi mở rộng phòng vệ sinh, vẽ một đường trung tâm với đường phụ（Đường dây phụ）

のがうまくてない

したをみむ。

Load registered shape

Tải hình dạng đã đăng ký

を、《０１》１

Select the figure command《０１》１

Chọn lệnh đồ họa《０１》１

するをする。

Double-click the shape to insert

Bấm đúp vào hình để chèn



にがあるのがかる。

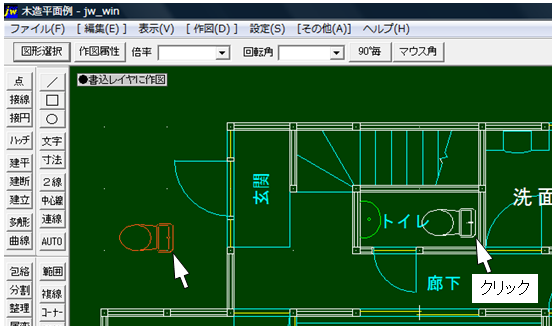
We can see that the mouse pointer points to the reference point

Chúng ta có thể thấy rằng con trỏ chuột trỏ đến điểm tham chiếu

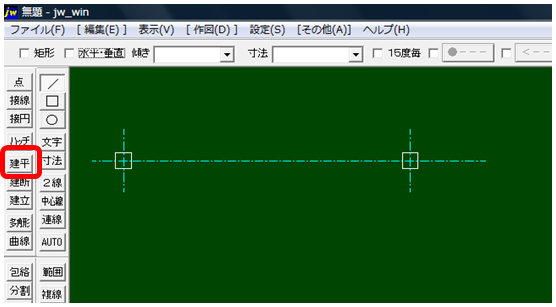
りけたいでして。

Click and complete where you want to paste

Nhấp và hoàn thành nơi bạn muốn dán



# （Joiner plan drawing・



100

100

1800

するときは、のようなをくがそのはのり

Draw and practice the diagram as above（Scale：1/10）

Vẽ và thực hành sơ đồ như trên

から、コマンド㉓をする。

Select joiner command ㉓

Chọn lệnh tham gia

【A】を、ファイルがる。

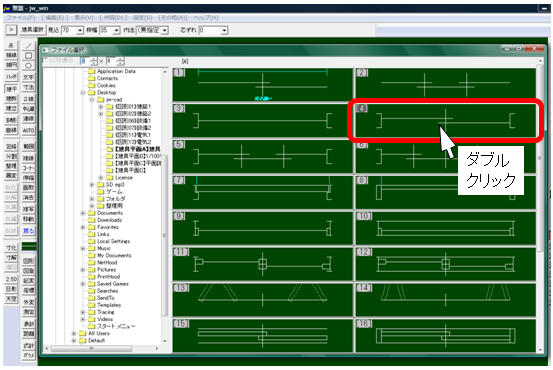
Joiner plane A: Select a joiner general plan view, and the file selection screen appears.

Mặt phẳng của người tham gia A: Chọn chế độ xem kế hoạch chung của người tham gia và màn hình chọn tệp xuất hiện

は、【４】をしてする。

This time, select [4] and double click.

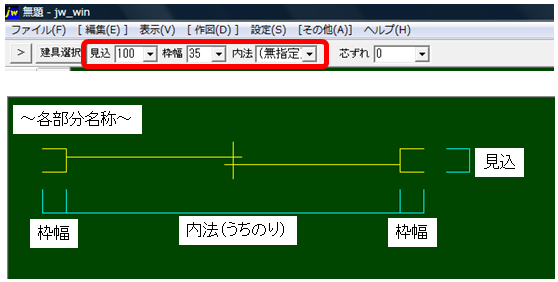
Lần này, chọn [4] và nhấp đúp chuột



、、のをする。はで。

Depth dimensions, frame widths, and internal dimensions. Internal dimension is not specified.

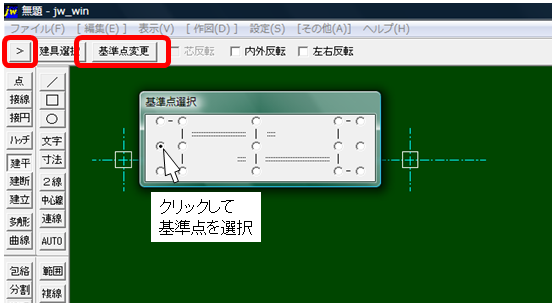
Kích thước chiều sâu, chiều rộng khung và kích thước bên trong. Kích thước bên trong không được chỉ định.



**＞**をクリック、をクリックするとがるのでのをする。

When you click “>” and change the control point, the control point selection subscreen appears. Select the left middle column.

Khi bạn nhấp vào> >> và thay đổi điểm kiểm soát, màn hình con chọn điểm kiểm soát sẽ xuất hiện.



Nhấn vào đây để chọn điểm tham chiếu

Click to select reference point

をきたいのをクリックしてする。

Click to select the reference line where you want to draw the fixture（joiner）.

Nhấn vào đây để chọn dòng tham chiếu mà bạn muốn vẽ đồ gá （tham gia.



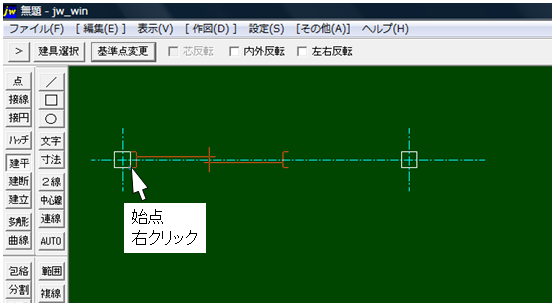
Nhấn vào đây để chọn dòng tham khảo

Click to select the reference line

基準線クリックの後のをクリックして、までばす。

After clicking on the reference line, right-click the start point of the fixture and extend it to the end point.

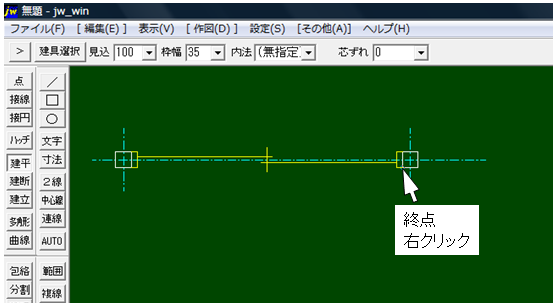
Sau khi nhấp vào dòng tham chiếu, nhấp chuột phải vào điểm bắt đầu của vật cố định và mở rộng nó đến điểm kết thúc.



をクリックしての。

Right click on the end point and complete the placement of fixtures.

Nhấp chuột phải vào điểm cuối và hoàn thành vị trí của đồ đạc.



Điểm cuối nhấpchuột phải

End pointright click

終点右クリック

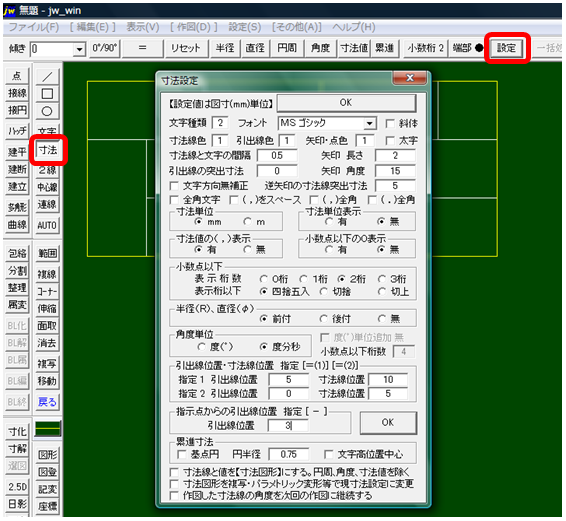
# Dimensions

## Dimensions

⑤→を、から、し、などできる。は、がきくなるほどもきくなる。

Dimension ⑤ command → click on setting, dimension line color, leader line color, font etc can be set from the dimension setting small screen. In the character type, the larger the number, the larger the character.

Kích thước ⑤ lệnh → nhấp vào cài đặt, màu đường kích thước, màu đường dẫn, phông chữ, v.v ... có thể được đặt từ cài đặt kích thước màn hình nhỏ. Trong loại ký tự, số càng lớn, ký tự càng lớn.

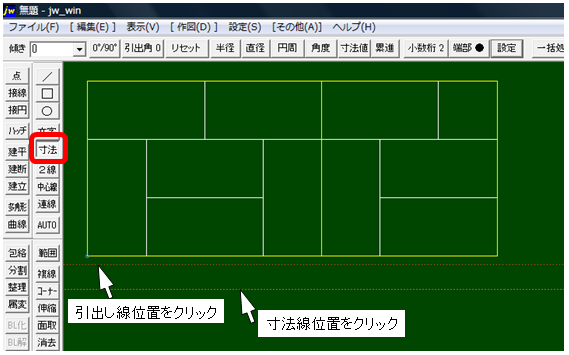


## のの　Fill in the horizontal dimension

⑤を、しを→をする。

Click on the dimension command, indicate the position of the leader line → indicate the position of the dimension line.

Nhấp vào lệnh thứ nguyên, cho biết vị trí của đường dẫn → cho biết vị trí của đường kích thước.



indicate the position of the dimension line

indicate the position of the leader

cho biết vị trí của đường kích thước

chỉ ra vị trí của người lãnh đạo

をしたいのとをする。（、はクリック）

Indicate the start and end points of the place where you want to dimension. (End point, right click on intersection point)

Chỉ ra điểm bắt đầu và điểm kết thúc của nơi bạn muốn đặt kích thước. (Điểm cuối, nhấp chuột phải vào điểm giao nhau)



Right click on dimension end point

Right click on dimension start point

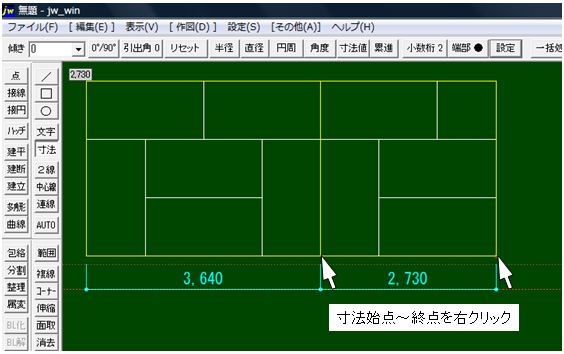
Nhấp chuột phải vào điểm cuối kích thước

Nhấp chuột phải vào điểm bắt đầu kích thước

もうもじようにとをする。

The other also indicates the start point and the end point in the same manner.

Cái khác cũng chỉ ra điểm bắt đầu và điểm kết thúc theo cách tương tự.



Nhấp chuột phải vào điểm bắt đầu và điểm kết thúc

Right click on dimension start point and end point

# をする　Fill in the overall dimensions　Điền vào kích thước tổng thể

## をするFill in the overall dimensions Điền vào kích thước tổng thể

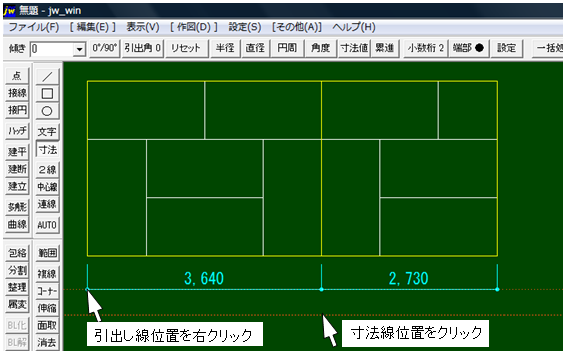
もじようにしを→をする。

In the same way, specify the position of the leader line → designate the position of the dimension line.

Theo cách tương tự, chỉ định vị trí của đường dẫn → vị trí của đường kích thước.

indicate the position of the dimension line

cho biết vị trí của đường kích thước



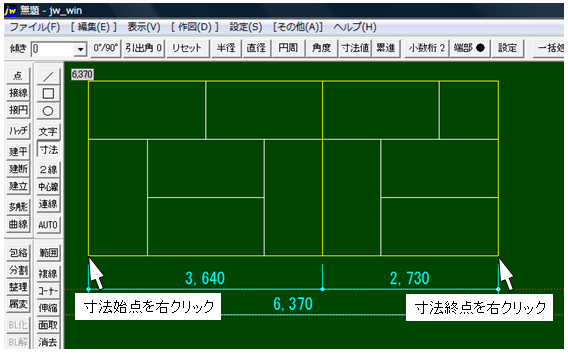
Right click to indicate the position of the leader

Nhấp chuột phảichỉ ra vị trí của người lãnh đạo

をしたいのとをする。（、はクリック）

Indicate the start and end points of the place where you want to dimension. (End point, right click on intersection point)

Chỉ ra điểm bắt đầu và điểm kết thúc của nơi bạn muốn đặt kích thước. (Điểm cuối, nhấp chuột phải vào điểm giao nhau)



Right click on dimension end point

Nhấp chuột phải vào điểm cuối kích thước

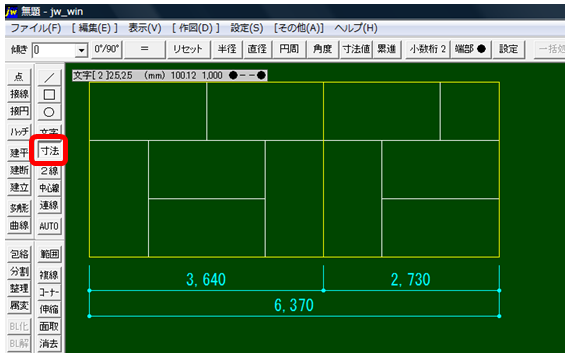
Nhấp chuột phải vào điểm bắt đầu kích thước

Right click on dimension start point

⑤をして。

Click on Dimension ⑤ command to complete dimensioning

Nhấp vào lệnh kích thước ⑤ để hoàn thành kích thước

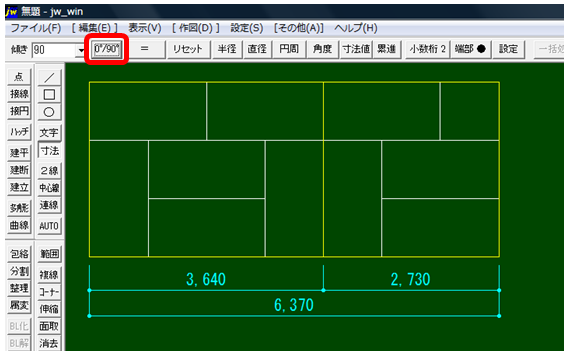


## のの　Vertical dimensioning　Kích thước dọc

コントロールバーの【0°/90°】をクリックします。

Click 【0 ° / 90 °】 on the control bar.

Nhấp vào 【0 ° / 90 °】 trên thanh điều khiển.



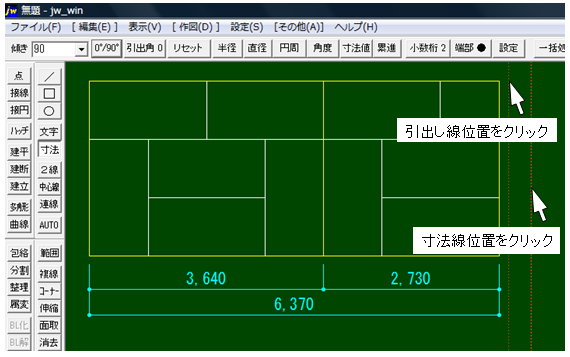
しを→をする。

indicate the position of the leader line → indicate the position of the dimension line.

cho biết vị trí của đường dẫn → cho biết vị trí của đường kích thước.

indicate the position of the dimension line

cho biết vị trí của đường kích thước



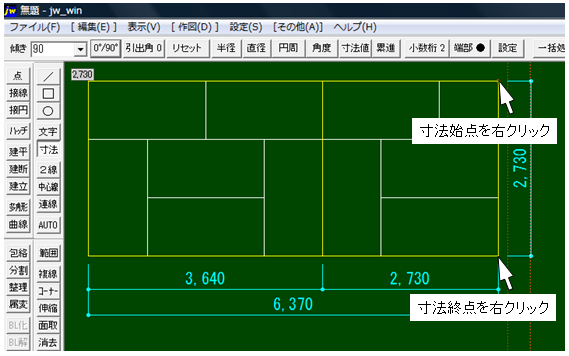
chỉ ra vị trí của người lãnh đạo

indicate the position of the leader

をしたいのとをする。（、はクリック）

Indicate the start and end points of the place where you want to dimension. (End point, right click on intersection point)

Chỉ ra điểm bắt đầu và điểm kết thúc của nơi bạn muốn đặt kích thước. (Điểm cuối, nhấp chuột phải vào điểm giao nhau)



Nhấp chuột phải vào điểm cuối kích thước

Right click on dimension end point

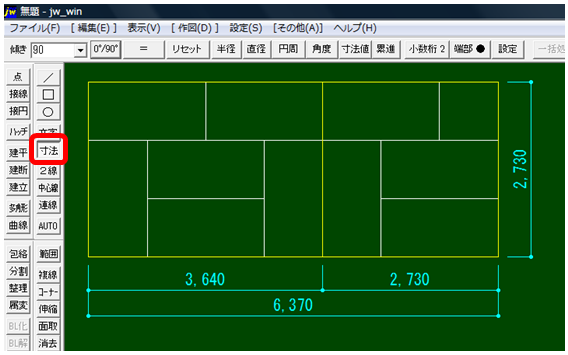
Nhấp chuột phải vào điểm bắt đầu kích thước

Right click on dimension start point

⑤コマンドをクリックして。

Click on Dimension ⑤ command to complete dimensioning

Nhấp vào lệnh kích thước ⑤ để hoàn thành kích thước



とは、のなりをではなく、（）させるもので、

とてもなです。【は、されません。】

A grid is a very useful function that displays grid-like tick marks instead of lines but dots. [Printing will not be. ]

Lưới là một chức năng rất hữu ích, hiển thị các dấu tick giống như lưới thay vì các đường nhưng là các dấu chấm. [In sẽ không được. ]

（）で、のにはがあります。

There is a standard in the framework of the house by the wooden framework construction method (conventional construction method).

Có một tiêu chuẩn trong khung của ngôi nhà bằng phương pháp xây dựng khung gỗ (phương pháp xây dựng thông thường).

のさ（Column thickness, Độ dày cột）=10５×10５

の（Column spacing、Khoảng cách cột）=9１0mm

のきさは、（Tatami size、Kích thước Tatami）

いほうのが（いっけん）、One side of the longer side1820mm

Một bên dài hơn1820mm

いほうのが（はんげん）で、The shorter side is half910mm

Bên ngắn hơn là một nửa910mm

のとはうになっています。

The spacing between the columns and the tatami mats are in line with the standard.

Khoảng cách giữa các cột và thảm chiếu thẳng hàng.

もで、910 , 910にわせてやるとがきやすくなります。

The grid is also in actual size, and if it is adjusted to 910 and 910, it will be easier to draw a draft.

Lưới cũng có kích thước thực tế, và nếu nó được điều chỉnh thành 910 và 910, việc vẽ một bản nháp sẽ dễ dàng hơn.

の（S）から、・・（J）をします。

From the menu bar setting (S), select Axis Angle, Scale, Offset (J).

Từ cài đặt thanh menu (S), chọn Góc trục, Tỷ lệ, Độ lệch (J).



メニューバー

menu bar

Thanh menu

・・　から、を910 , 910とし、にをれる。

From the Axis Angle, Scale, Offset settings, enter Scale Interval 910, 910, and checkmark the actual size.

Từ các cài đặt Góc, Tỷ lệ, Độ lệch trục, nhập Khoảng thời gian 910, 910 và đánh dấu kích thước thực tế.

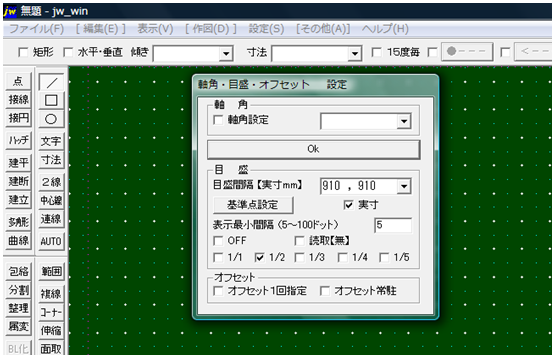
1/2にをれると910ののにさいがされます。455mmになるのでのになります。

If it is checkmark in ticks box 1/2, small dots will be displayed between ticks 910.

Nếu nó được đánh dấu trong ô tick 1/2, các chấm nhỏ sẽ được hiển thị giữa các tick 910.

OKをクリックすると、グリッドがれます。

Click OK and the grid will appear.　　Nhấn OK và lưới sẽ xuất hiện.



※グリッドをにしたいは、OFFにチェックをけます。

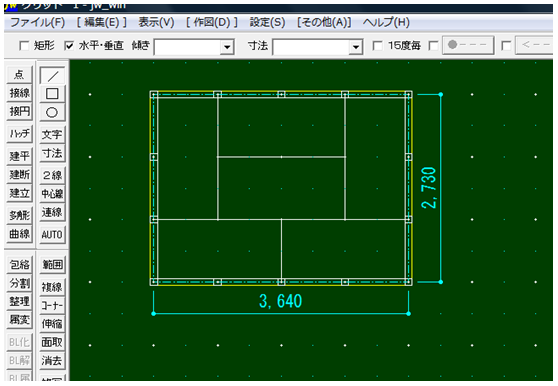
If you want to hide the grid, check OFF.

Nếu bạn muốn ẩn lưới, kiểm tra TẮT.

グリッドは、にくけるなです。

Grids are useful features that allow you to draw accurately and quickly.

Lưới là các tính năng hữu ích cho phép bạn vẽ chính xác và nhanh chóng.



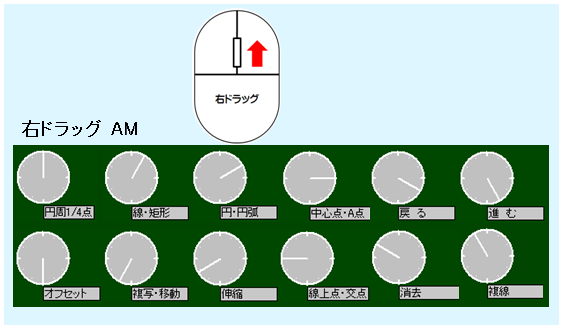
# クロックメニュー

## クロックメニュー

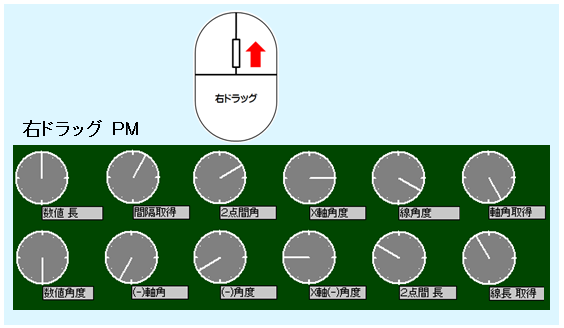
でドラッグ【したまま】してり、りにさせると、

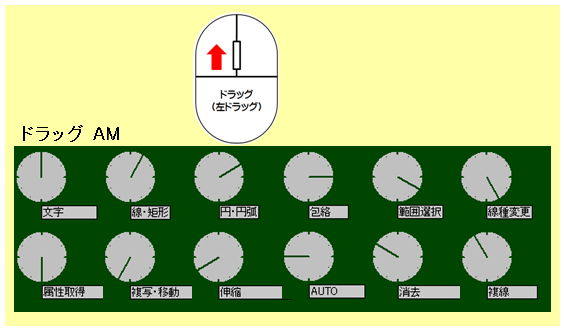
のにコマンドをすがれます。

したいコマンドでマウスボタンをすとそのコマンドがされます。



|  |  |
| --- | --- |
| http://jwcad.eijingu.com/ab217.png | AM からＰＭ のりえは、ドラッグしたまま  クロックにマウスをれるとできる。  【キャンセルの文字が現れる。】 |





|  |  |
| --- | --- |
| http://jwcad.eijingu.com/ab220.png | AM からＰＭ のりえは、ドラッグしたまま  クロックにマウスをれるとできる。  【キャンセルの文字が現れる。】 |



# クロックメニュー　をりたい

## をりたい（）

Find the center point of a circle　Tìm điểm chính giữa của một đường tròn

コマンドをしてのをドラッグする。

Select a line command and drag a part of the circle to the right.

Chọn một lệnh dòng và kéo một phần của vòng tròn sang phải.



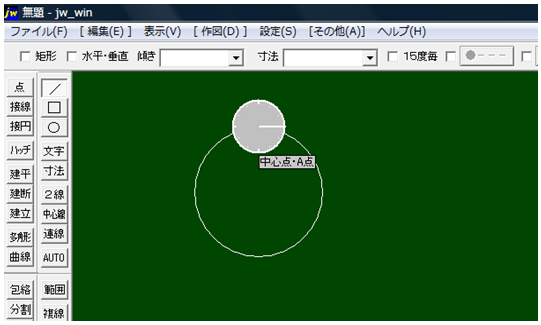
Right drag

Kéo phải

ドラッグで、りにAM３、・Aにわせる。

With the right drag, adjust to the center point A point at 3 am AM clockwise.

Với lực kéo phù hợp, điều chỉnh đến điểm A điểm vào lúc 3 giờ sáng theo chiều kim đồng hồ.



ドラッグをすとのからがけました。

When I released the right drag, a line was drawn from the center point of the circle.

Khi tôi thả lực kéo đúng, một đường được vẽ từ điểm chính giữa của vòng tròn.



## をりたい（・）

Find the center point of a line　Tìm điểm trung tâm của một dòng

コマンドをしてのをドラッグで、AM３にわせる。

Select a line command and drag a part of the line to the right. and adjust to AM 3 o'clock.

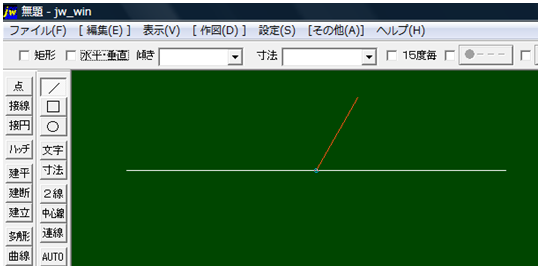
Chọn một lệnh dòng và kéo một phần của dòng sang bên phải và điều chỉnh thành 3 giờ sáng.



ドラッグをすとのからがけました。

When I released the right drag, a line was drawn from the center point of the line.

Khi tôi nhả đúng lực kéo, một đường được vẽ từ điểm chính giữa của đường.



⑩（）はなです。

Range⑩ (range specification) is a convenient function.

Phạm vi⑩ (đặc điểm kỹ thuật phạm vi) là một chức năng thuận tiện.

からは、いろいろなことがます。をく、くつかわれるコマンドの１つです。してうことでいがます。

You can do various things from the range specification. It is one of the commands often used when drawing a drawing. You can work quickly by using it consciously.

Bạn có thể làm những điều khác nhau từ đặc điểm kỹ thuật phạm vi. Đây là một trong những lệnh thường được sử dụng khi vẽ bản vẽ. Bạn có thể làm việc nhanh chóng bằng cách sử dụng nó một cách có ý thức.

①⑩→⑮　Range 10 → Erase 15　　Phạm vi 10 → Xóa 15

でんだをコマンドをクリックすることですことがます。

You can erase all the parts enclosed by the range specification by clicking the delete command.

Bạn có thể xóa tất cả các phần được bao quanh bởi đặc tả phạm vi bằng cách nhấp vào lệnh xóa.

②⑩→⑮（したくないをす） でんだでしたくないをクリックすることですことがます。

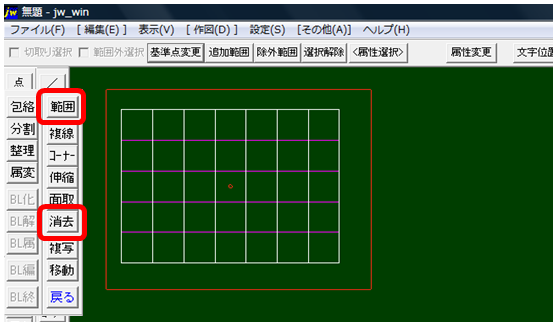
Range 10 → Erase 15 (Leave the part that you do not want to erase) You can leave it by clicking the part you do not want to erase within the range enclosed by the range specification.

Phạm vi 10 → Xóa 15 (Để lại phần mà bạn không muốn xóa) Bạn có thể rời khỏi nó bằng cách nhấp vào phần bạn không muốn xóa trong phạm vi được bao quanh bởi thông số phạm vi.

【したくないをクリックするとのにる】→コマンドクリック。

【Return to the original color by clicking the line you do not want to erase】 → Click the erase command⑮.

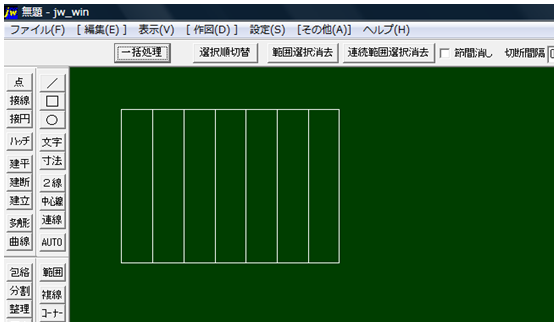
【Quay trở lại màu gốc bằng cách nhấp vào dòng bạn không muốn xóa】 → Nhấp vào lệnh xóa.



ののみされました。

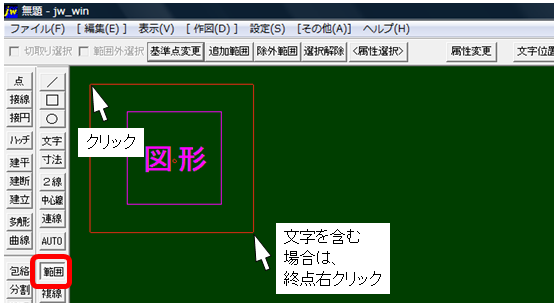
Only the selected part of the red line was erased.

Chỉ phần được chọn của dòng màu đỏ đã bị xóa.



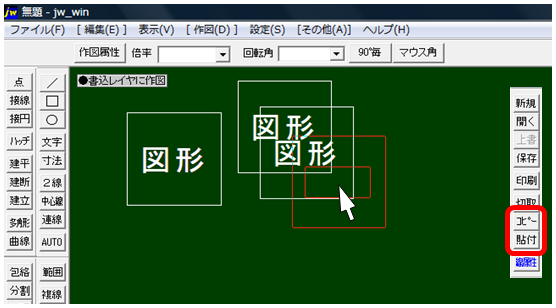
③⑩→コピー⑯→㊲（・もがらないだけでじです。）

### コマンドからする。



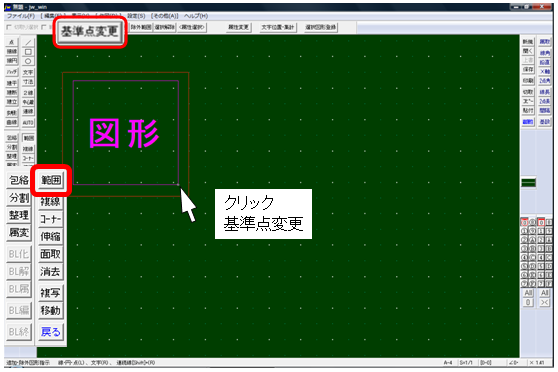
コピーコマンド、けてコマンドをクリック

あとは、のでクリックするとできる。



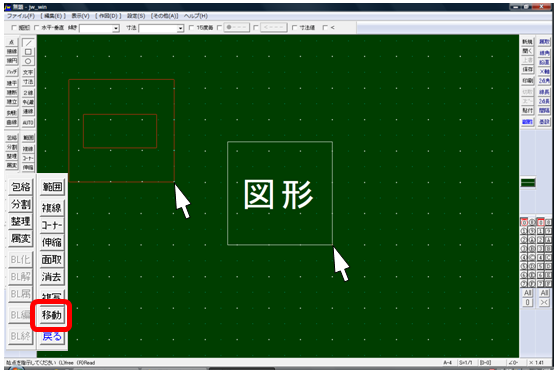
④→（たとえばにいたなどをにさせたい）

### コマンドから→をする。



コマンドをクリックし、がにくるようなリッドにクリックする。

もういちど、をしてする。

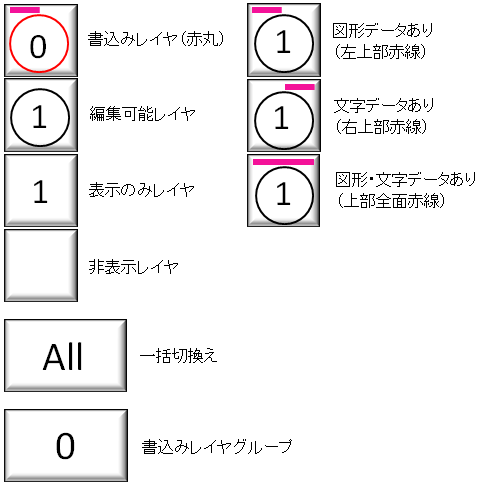


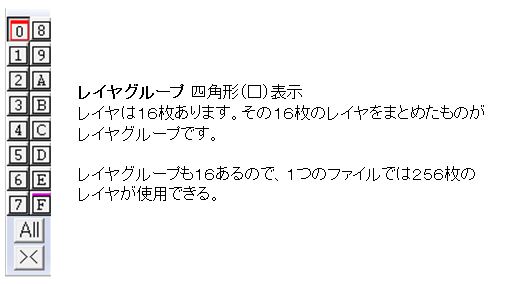
[クロックメニュー](http://jwcad.eijingu.com/kurokkuhani.html)からもすることができます。

# レイヤ

## レイヤ

レイヤのをすることにより、データの・もにうことがます。Ｊｗ-CADをにできるです。

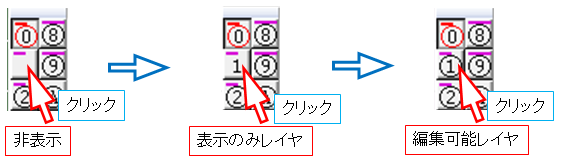




## レイヤの

### ◎レイヤ

クリック（クリック）するたび、みレイヤのレイヤをできる。

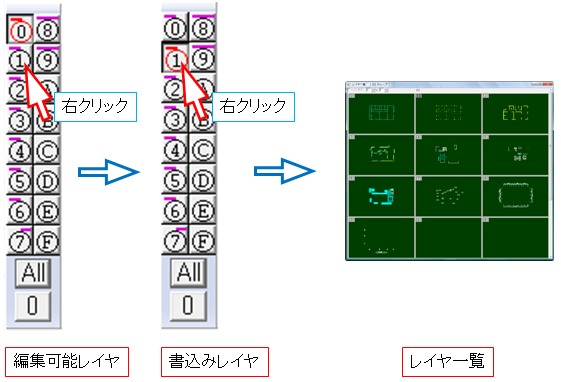


### ◎レイヤ

クリックすると、

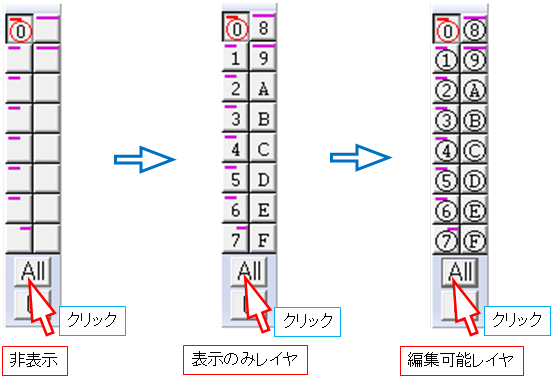
みレイヤのレイヤ　→　みレイヤ

みレイヤ　→　 レイヤのがされる。



◎All

クリック（クリック）するたび、 みレイヤのすべてのレイヤをできる。



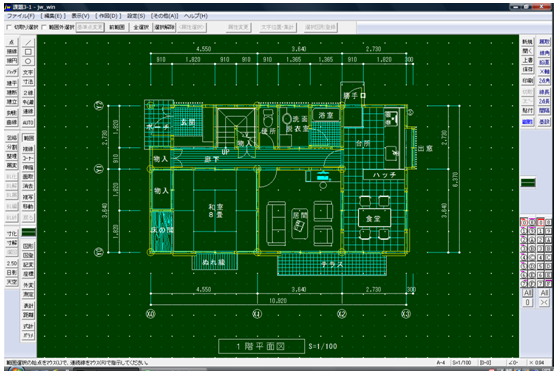
すればものにる

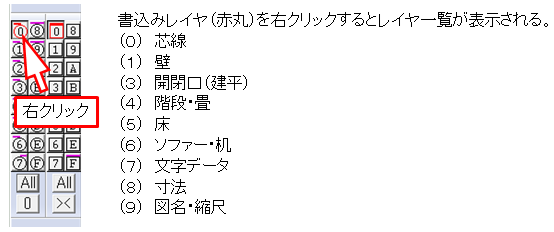
### ◎All

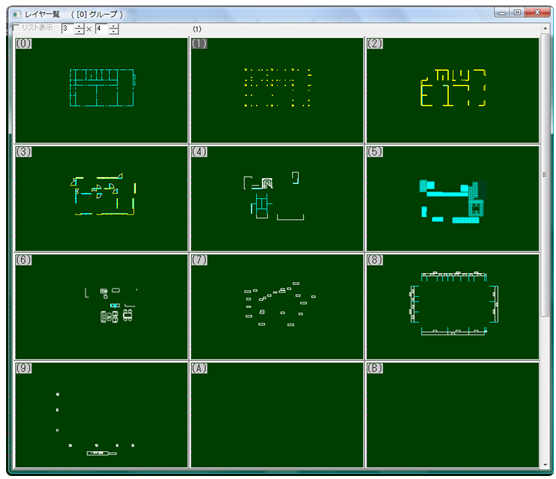
すると、 みのすべてのを→にさせる。



## のレイヤ







# レイヤのい　How to use “layers”　 Cách sử dụng

## レイヤのい　How to use “layers”　 Cách sử dụng

### （）をく

Draw a center line (core line)

Vẽ một đường trung tâm (đường lõi)

レイヤーグループ0のを1/20にする。

Set the scale of layer group "0" to 1/20.

Đặt tỷ lệ của nhóm lớp "0" thành 1/20.

レイヤ０を右クリックしてみレイヤ（）にえる。

Right click on the layer "0" to change it to the write layer (red circle).

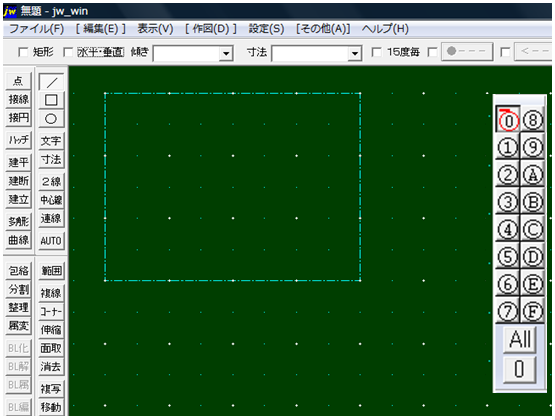
Nhấp chuột phải vào lớp "0" để thay đổi nó thành lớp ghi (vòng tròn màu đỏ).

きみレイヤーを“”にする

Make the writing” layer name” "center line"

910ピッチのドットをする。

コマンド（／）で、（）をく。（3640×2730）

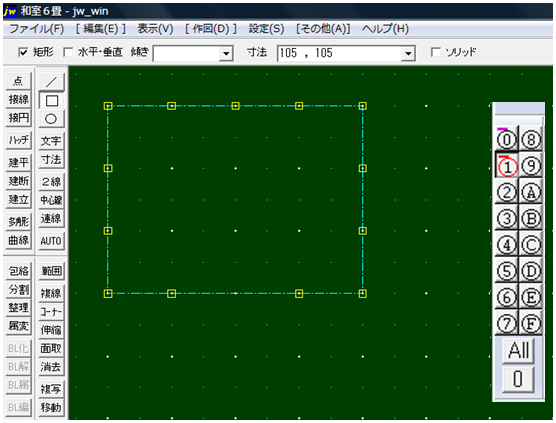


### をく

レイヤ１をクリックして、みレイヤ（）にえる。

きみレイヤーを“”とする

コマンド（□）で、をく。（105×105）



### をく

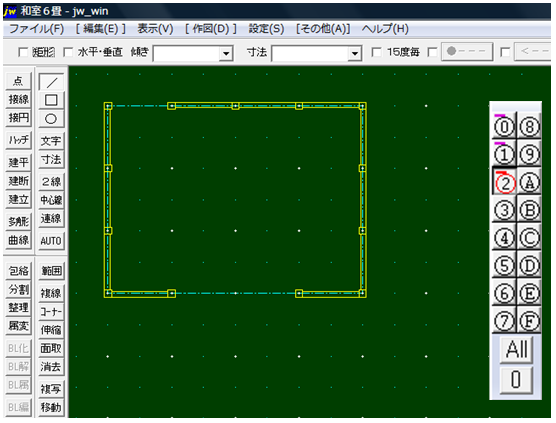
レイヤ２をクリックして、みレイヤ（）にえる。

きみレイヤーを“”とする。

コマンド（／）で、をく。

2コマンドで（52.5　,42.5）でいてもよい。

げはをにえてからく。



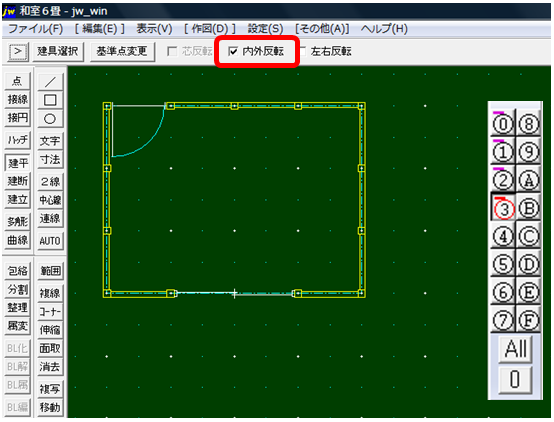
### をく（）

レイヤ３をクリックして、みレイヤ（）にえる。

レイヤー名を“建具”にする

コマンドで、ドア・サッシをく。（7（き）と４（き）をそれぞれWクリックする。）

【ドアは、でき、きにえることがる。】

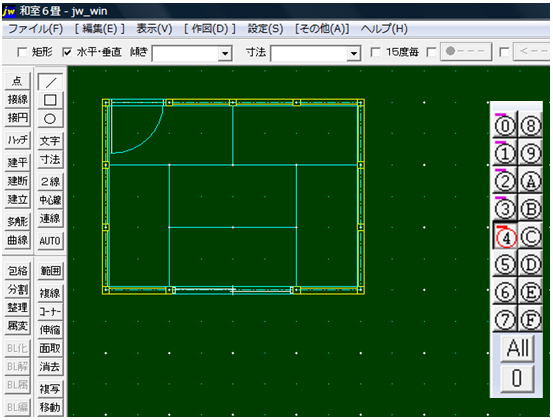


### をく

レイヤ４をクリックして、みレイヤ（）にえる。

レイヤーを“”にする。

コマンド（／）で、をく。

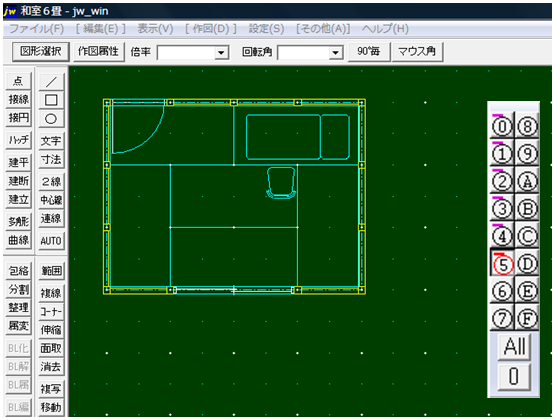


### をく

レイヤ５をクリックして、みレイヤ（）にえる。

レイヤー名を“家具・設備”にする

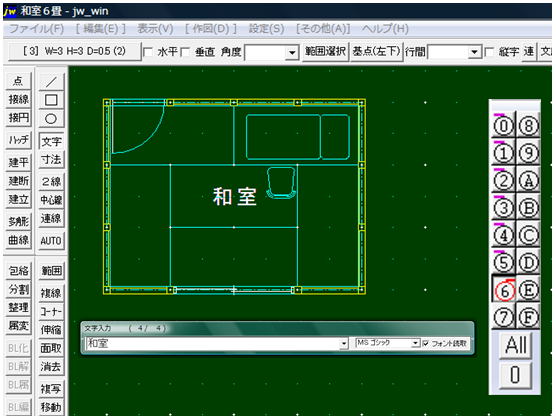
コマンドでび、をく。



### をする

レイヤ６をクリックして、みレイヤ（）にえる。

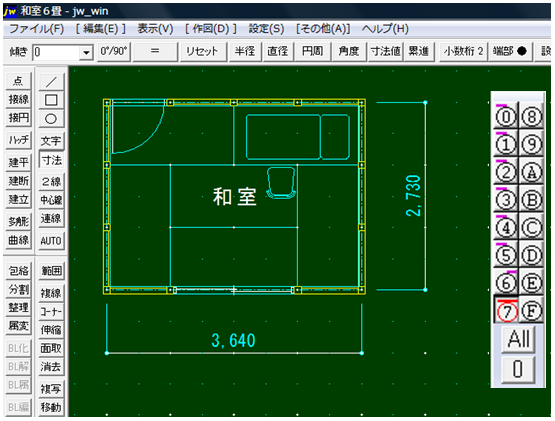
コマンドで、をする。



### をする

レイヤ７をクリックして、みレイヤ（）にえる。

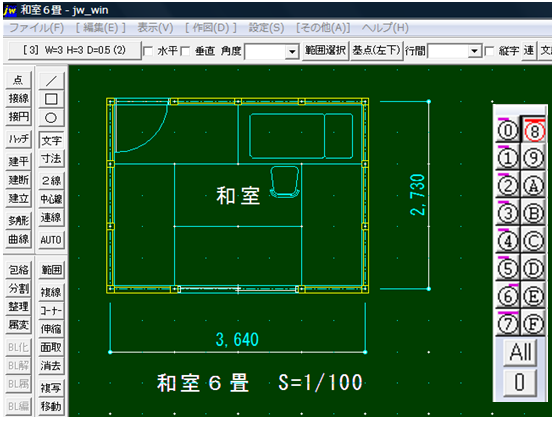
コマンドで、をする。



### ・をする

レイヤ８をクリックして、みレイヤ（）にえる。

コマンドで、・をする。



### レイヤ

みレイヤ（）をクリックするとレイヤがされる。

(0）

(1）

(2）

(3）（）

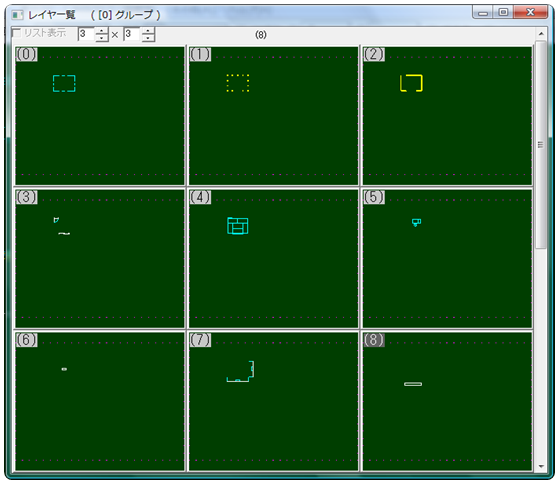
(4）

(5）（）

(6）データ

(7）

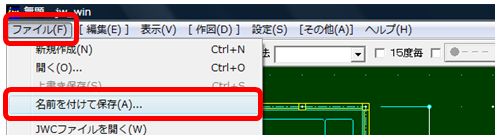
(8）・



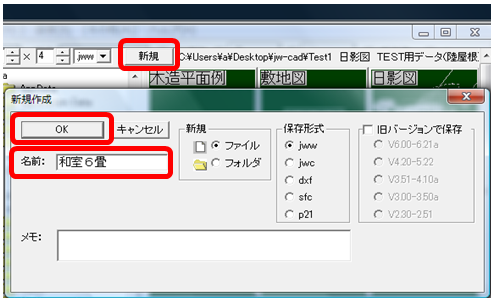
# したをする

## したをする

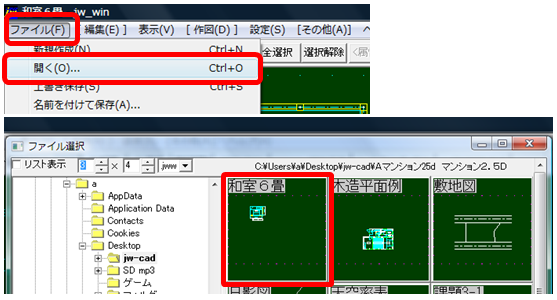
ファイルからをけてをびます。



から（６）をして、OKで。



ファイルをいてみるとされているのがかる。



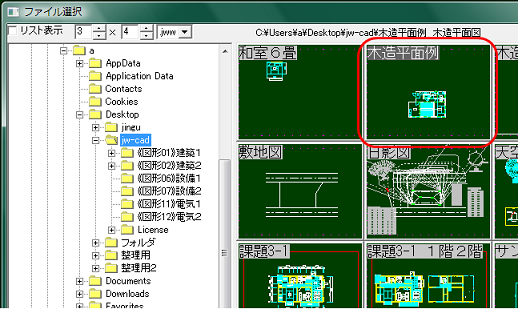
|  |
| --- |
| ここでは、かりやすいようににをってきましたが、  では いで・こまめにきされることをおすすめします。 |

# の

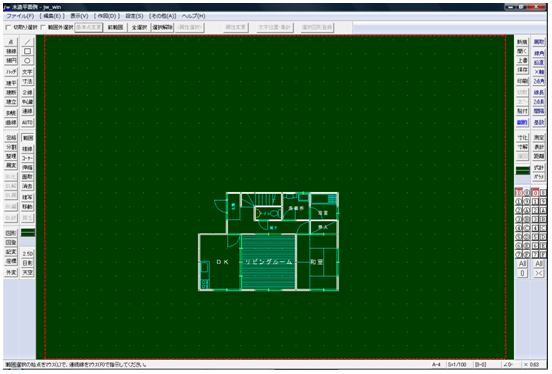
## の

メニューバーのファイルからくをします。Desktop→jw-cad(ﾀﾞｳﾝﾛｰﾄﾞの)

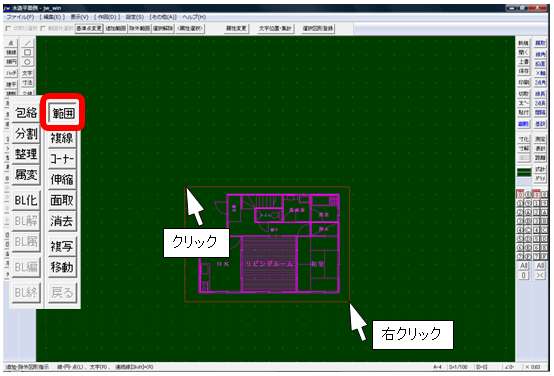
ファイルに、がれたら、をダブルクリックします。



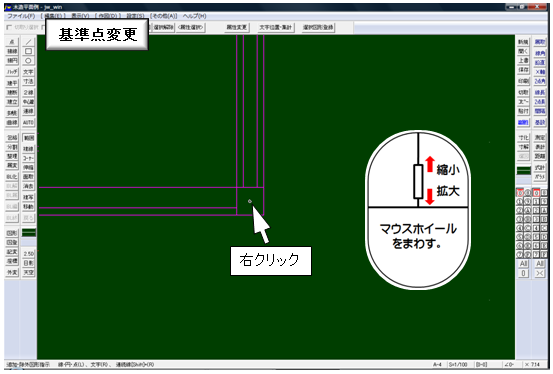
このはのからにずれているので、にさせるをしてみましょう。



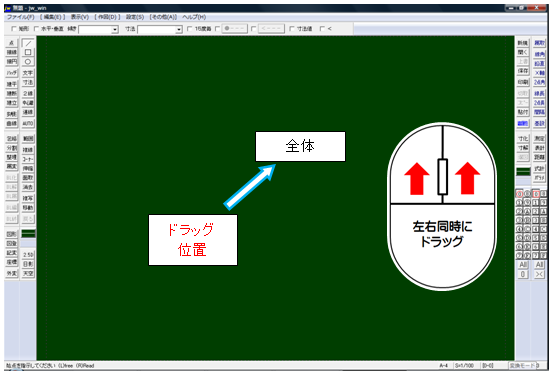
ツールバーのコマンドをび、データをむのでクリック、クリックでします。



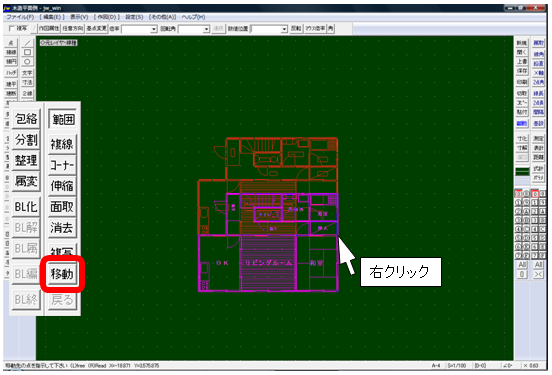
での（でもい）ののグリッドにクリックでをします。【するとにできます。】



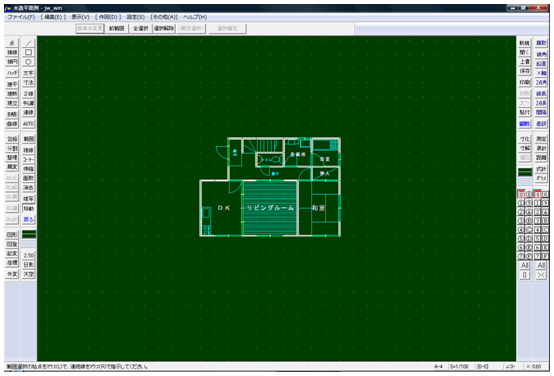
にドラッグ（したまま）して、めにするととがされます。そこでドラッグをすと、もとのきさにります。



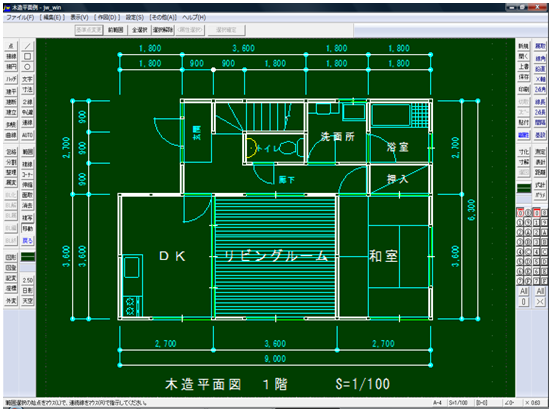
ツールバーのコマンドを、がにるようなグリッドをび、クリックでします。



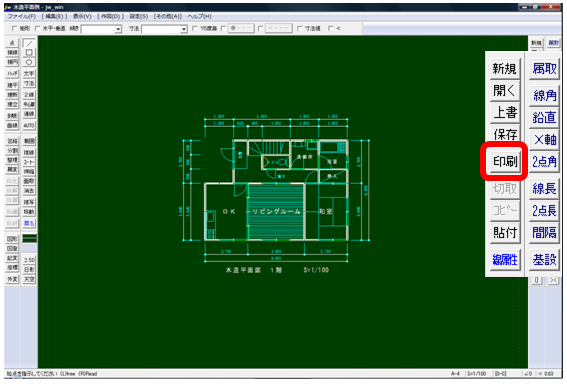
がにるようにできました。



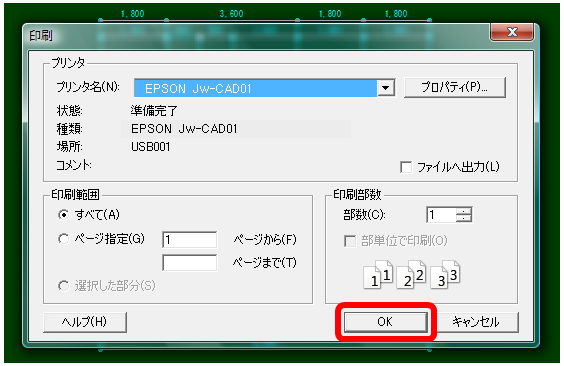
、、もしてましょう。



したいファイルをき、メインツールバーのをします。



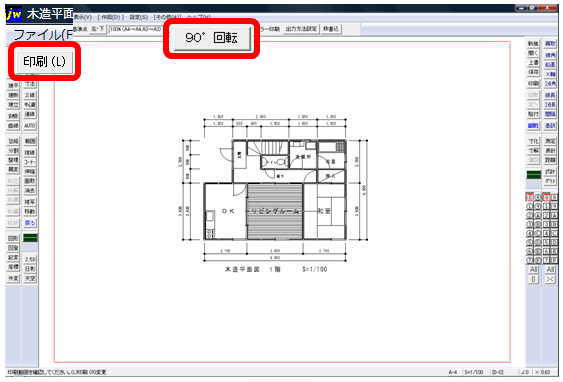
がれたら、プロパティからなど、、をして OK をクリックします。



## プレビューがされる。

いがになっていたら、９０°でわせましょう。

コントロールバーのをすとがされます。



おつかれさまでした。